

## Hefe-Activity – Spielregeln

**M 9**

Ihr habt eine Menge über Hefeaktivität und Hefen im Allgemeinen gelernt. Testet in diesem Spiel, was ihr noch alles wisst.

🕒 Vorbereitung: 15 min

Durchführung: 20–30 min

### Das benötigt ihr

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> 1 Spielfläche                               | <input type="checkbox"/> 1 Stopp- oder Sanduhr (1 min) |
| <input type="checkbox"/> 2–3 Spielfiguren                            | <input type="checkbox"/> 1 Blatt Papier                |
| <input type="checkbox"/> Spielkarten (Pantomime, Erklären, Zeichnen) | <input type="checkbox"/> Stifte                        |



### So bereitet ihr das Spiel vor

- Schneidet die Spielkarten aus und überlegt euch für die leeren Karten weitere Begriffe.
- Baut das Spielfeld auf, mischt die Karten und legt sie in Stapeln zurecht.
- Bildet mindestens zwei Gruppen, bestehend aus zwei oder drei Mitspielern. Jede Gruppe stellt eine Spielfigur auf das Start-Mitochondrium. Die Enzyme zeigen euch den Weg zum Ziel, dem Zellkern.

### So geht's

- Die in Summe älteste Gruppe beginnt.
- Auf dem Startfeld darf zunächst die erste Spielkategorie frei gewählt werden. Bei allen weiteren Feldern ist die Kategorie durch die entsprechende Farbe festgelegt.
- Nun hat jede Gruppe, wenn sie dran ist, 1 Minute Zeit. Ein Gruppenmitglied wird zum Erklärer ernannt und nimmt den Kartenstapel der entsprechenden Kategorie. Diese Person soll dann möglichst viele Begriffe umschreiben. Eine Person der gegnerischen Mannschaft kontrolliert sie dabei. Die Anzahl der Begriffe, die die eigene Gruppe erraten hat, dürft ihr voranschreiten. Anschließend ist die nächste Gruppe dran.
- Wird eine Karte angefangen, jedoch nicht in der vorgegebenen Zeit geschafft oder verstoßt ihr gegen die Regeln, so rutscht ihr für jede „falsche“ Karte ein Schritt zurück.
- Die Gruppe, die zuerst im Zellkern angekommen ist, gewinnt das Spiel.

### Das ist bei den einzelnen Spielkategorien zu tun



#### Spielkategorie: Erklären

Beim Erklären muss der Begriff umschrieben werden, sodass die anderen Mitspieler der eigenen Gruppe ihn erraten. Dabei dürfen das Wort oder Teile davon nicht verwendet werden.



#### Spielkategorie: Zeichnen

Beim Zeichnen sollen die Begriffe grafisch dargestellt werden. Auf einem Blatt Papier versucht ein Mitglied der Gruppe, den Begriff den anderen Mitgliedern zeichnerisch zu erklären.



#### Spielkategorie: Pantomime

Bei den Pantomimekarten sollen die Begriffe durch Mimik und Gestik wiedergegeben werden. Auch bei dieser Kategorie darf nicht gesprochen werden.

## Hefe-Activity – Spielkarten

M 10



## Hefe-Activity – Spielfeld

M 11

